

۹ برنامه با یک برنامه

لیست برنامه ها :

- ۱ - نمایش بزرگترین عدد از بین N عدد ورودی (بزرگترین عدد از بین اعداد قبل را هم نشان می دهد).
- ۲ - نمایش میانگین اعداد از بین N عدد ورودی (در هر مرحله میانگین اعداد قبل را هم نشان می دهد).
- ۳ - نمایش اعداد زوج بین A و B (اعداد A و B را در نظر نمی گیرد).
- ۴ - تست عدد برای اول بودن آن (عدد را برای اول بودن تست می کند . اگر عدد مورد نظر اول نباشد کوچکترین عددی که قابل تقسیم باشد را نشان می دهد).
- ۵ - نمایش اعداد از رشته فیبوناچی (رشته فیبوناچی به این صورت است : ... - ۱۳ - ۸ - ۵ - ۳ - ۲ - ۱ - ۱)
- ۶ - نمایش معادل باینری عدد (مبنای دو عدد را نمایش می دهد).
- ۷ - نمایش جمع اعداد رقم (مثلا ۱۲۳۴ می شود $۱+۲+۳+۴=۱۰$)
- ۸ - معکوس کردن مکان ارقام (مثلا ۱۲۳۴ می شود ۴۳۲۱)
- ۹ - بازی با اعداد (حدس حرف انتخابی شما) خیلی جالبه

نکته :

تمام اعداد وارد شده به مدار ۴ رقمی می باشد , یعنی اعداد می تواند بین ۱ تا ۹۹۹۹ باشد بجز رشته فیبوناچی که حداکثر عدد ۲۵ می باشد .

با شروع به کار مدار اطلاعات اولیه ای نمایش داده شده (اگر در این هنگام کلیدی فشرده شود , برنامه از این قسمت خارج می شود) و پس از مدتی تاخیر به منوی برنامه ها برای نمایش برنامه های موجود و انتخاب آن می رسیم . با کلید های NEXT و BACK می توان برنامه بعدی و قبلی را مشاهده و با کلید صفر می توان آن را انتخاب کرد . البته میانبرهای هم با کلید های ۱ تا ۹ اضافه شده است که فشردن کلید مرتبط با برنامه می توانیم آن را انتخاب کنیم . مثلا اگر کلید ۵ را فشار دهیم در هر کجا که باشیم یعنی قسمت فیبوناچی را انتخاب کرده ایم . اگر هیچ کلیدی را برای مدت حدود ۹ ثانیه فشار ندهیم برنامه بعدی نمایش داده می شود .

چگونگی کار با هر قسمت :

۱ - نمایش بزرگترین عدد از بین N عدد ورودی

با ورود به این قسمت عدد N را که تعداد اعداد را نشان می دهد را تعیین کرده و کلید START را فشار دهید . حال عدد اول را وارد کرده و کلید START را فشار داده و بعد از آن اعداد دوم و سوم و ... را هم به همین صورت وارد می کنیم . در هر قسمت شماره عدد جاری به همراه بزرگترین عدد و ردیف آن در بین اعداد قبلی نمایش داده می شود . با اتمام وارد کردن اعداد برنامه بزرگترین عدد و شماره ردیف آن را نشان می دهد .

۲ - نمایش میانگین اعداد از بین N عدد ورودی

با ورود به این قسمت عدد N را که تعداد اعداد را نشان می دهد را تعیین کرده و کلید START را فشار دهید . حال عدد اول را وارد کرده و کلید START را فشار داده و بعد از آن اعداد دوم و سوم و ... را هم به همین صورت وارد می کنیم . در هر قسمت شماره عدد جاری و میانگین بین اعداد وارد شده قبلی نمایش داده می شود . با اتمام وارد کردن اعداد برنامه میانگین اعداد را نشان می دهد .

۳ - نمایش اعداد زوج بین A و B

با ورود به این قسمت اعداد A و B را وارد کرده سپس سرعت نمایش اعداد را بین ۱ تا ۹ انتخاب کرده و برنامه اعداد زوج بین A و B را نمایش می دهد . در هر بار دو عدد یعنی عدد قبلی و بعدی نمایش داده شده و با سرعت تعیین شده عوض می شود . پس از اتمام نمایش اعداد عدد زوج ابتدا و انتها نمایش داده می شود . اگر A و B یکی باشند , برنامه دوباره اعداد را می خواهد . جای A و B مهم نیست و هر کدام می تواند بزرگتر از دیگری باشد .

۴ - تست عدد برای اول بودن آن

عدد مورد نظر را وارد کرده و کلید START را فشار می دهیم و برنامه آن عدد را برای اول بودن تست می کند و اگر اول باشد پیغامی مبنی بر اول بودن عدد نشان داده در غیر این صورت کوچکترین عددی که عدد مورد نظر بر آن قابل تقسیم است را نشان می دهد .

۵ - نمایش اعداد از رشته فیبوناتچی

عدد خود را بین ۱ تا ۲۵ وارد کرده و سپس سرعت نمایش اعداد را بین ۱ تا ۹ انتخاب می کنیم . برنامه اعداد را از رشته فیبوناتچی با سرعت تعیین شده نشان می دهد . در هر بار دو عدد یعنی عدد قبلی و بعدی نمایش داده شده و با سرعت تعیین شده عوض می شود . پس از اتمام نمایش اعداد , برنامه شماره انتخاب شده از رشته فیبوناتچی به همراه عدد آن را نمایش می دهد .

۶ - نمایش معادل باینری عدد

عدد مورد را نظر را وارد کرده و پس از فشردن کلید START معادل باینری آن نمایش داده می شود .

۷ - نمایش جمع اعداد رقم

عدد مورد را نظر را وارد کرده و پس از فشردن کلید START جمع تعداد رقم های آن نمایش داده می شود .

۸ - معکوس کردن مکان ارقام

عدد مورد را نظر را وارد کرده و پس از فشردن کلید START برعکس عدد نمایش داده می شود .

۹ - بازی با اعداد

پس از نمایش اطلاعات اولیه ابتدا یکی از حروف بین A تا Z را در ذهن خود انتخاب می کنیم . حال اگر در بین حروف موجود اگر حرف مورد نظر ما باشد کلید ۱ و در غیر این صورت کلید ۳ را فشار می دهیم . کلید ۲ نیز یکی به عقب بر می گردد . پس از ۵ بار انجام این مرحله حرف انتخابی ما نشان داده می شود .

نکته :

در هر کجای برنامه که باشیم با فشردن کلید STOP پیغامی مبنی بر خروج از برنامه نمایش داده می شود که اگر آنرا با کلید START تأیید کنیم از برنامه خارج شده و به منوی اصلی بر می گردیم . با فشردن کلید STOP نیز هیچ اتفاقی نمی افتد و به مکان قبلی بر می گردیم . پس از اتمام هر برنامه اگر کلید START و یا کلید های ۰ تا ۹ را فشار دهیم پیغامی مبنی بر شروع دوباره آن برنامه نمایش داده می شود که با تأیید آن برنامه از ابتدا شروع می شود . در هنگام نمایش اعداد که با زمان خاصی نمایش داده می شود با فشردن کلید START و تأیید پیغام آن می توانیم نمایش اعداد را از ابتدا شروع کنیم .

امیدوارم که استفاده لازم را از این مدار برده باشید ، اگر مشکل و سوال و یا پیشنهادی برای اضافه کردن امکانات و ... داشتید با EMAIL زیر تماس بگیرید .

Terip2008@yahoo.com

با تشکر از مدیریت سایت www.iranled.com

با تشکر

A.N.T

استفاده از این مدار در پروژه ها و مقالات و ... با ذکر نام " A.N.T " بلا مانع است .