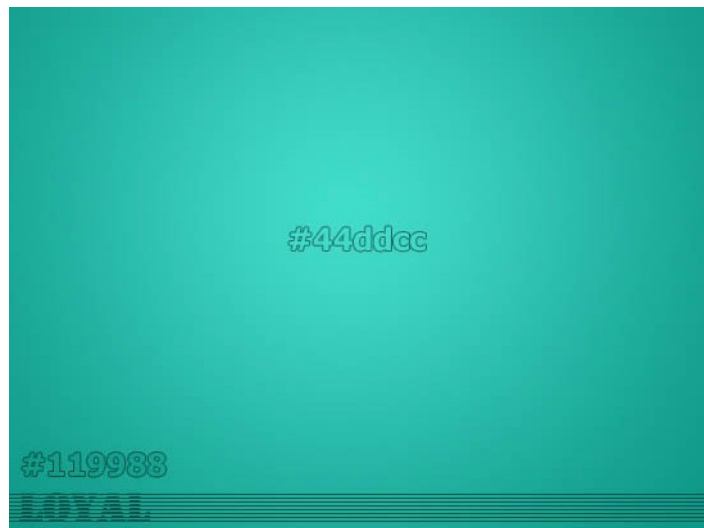


در این بخش آموزشی با هم یک توپ بلیارد می سازیم.
آموزش کمی طولانیه. برای اینکه مفهوم کار رو بهتر درک کنین عکس های زیادی رو از این آموزش گذاشتم که ببینین.
ان شاءالله خسته نشین.
تصویر نهایی مانند تصویر زیر خواهد شد.



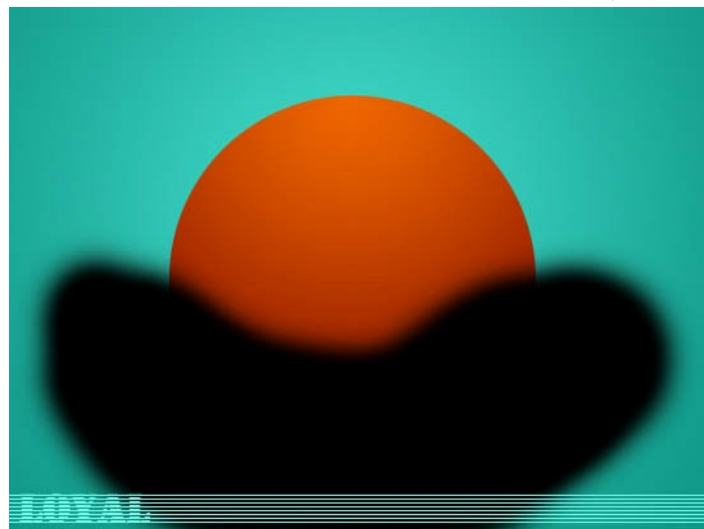
ابتدا صفحه ای جدید ایجاد کرده و آنرا مطابق شکل رنگ آمیزی کنید.



سپس لایه ای ایجاد کرده و در آن دایره ای ایجاد کنید.
دایره را شبیه تصویر زیر رنگ کنید.

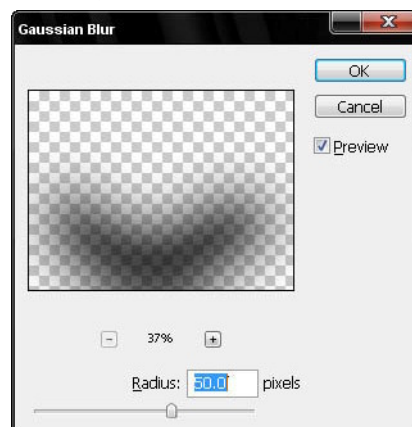


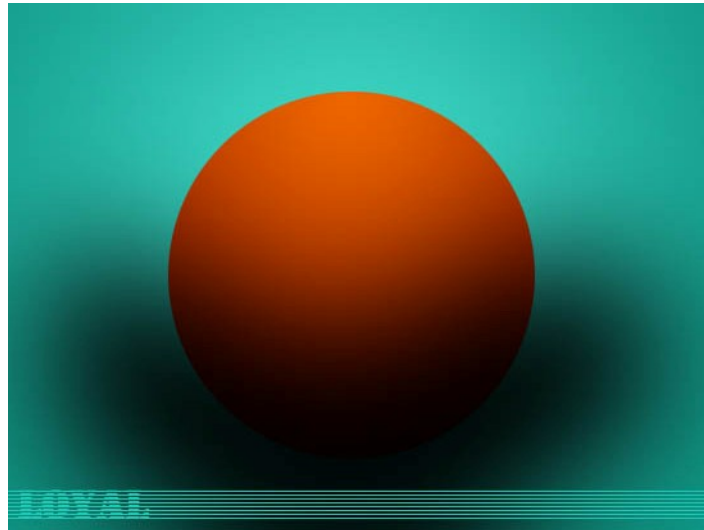
سپس توسط ابزار Brush در لایه ای بر روی لایه دایره رنگ سیاه بزنید.
سعی کنید ابزرتان به اندازه کافی نرم باشد.



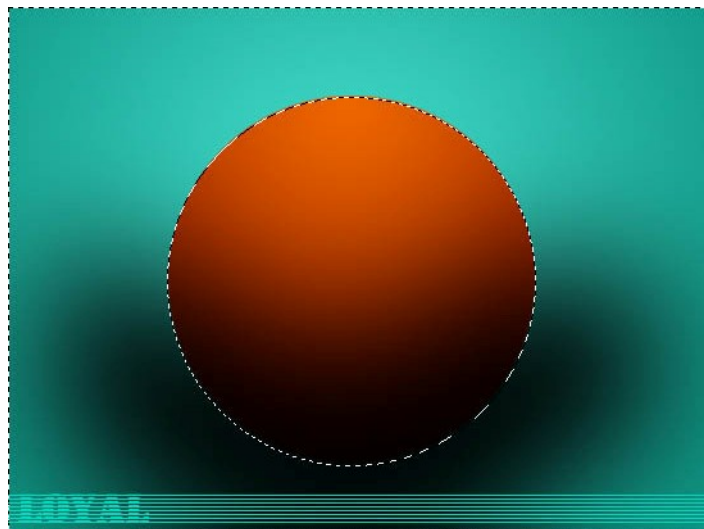
برای اینکه لبه های سیاهی نرم تر شود از منوی Filter گزینه Gussian Blur -> Blur را انتخاب کرده و مقدار عدد آن را برابر ۵۰ قرار دهید.

(دقت کنید لایه رنگ سیاه باید انتخاب شده باشد).

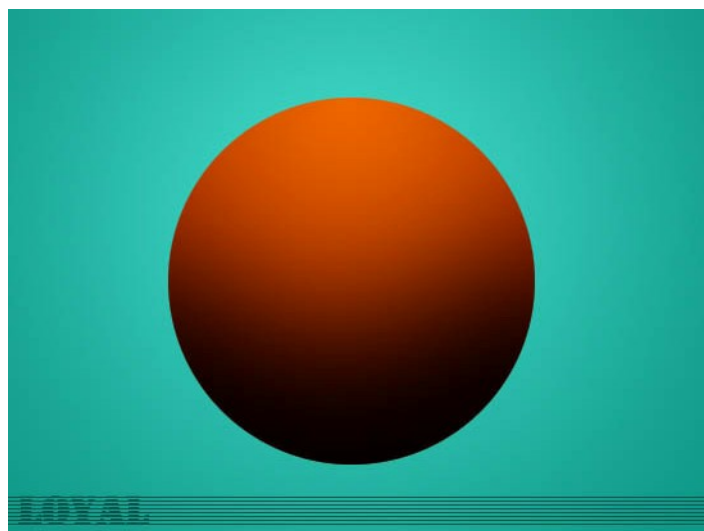




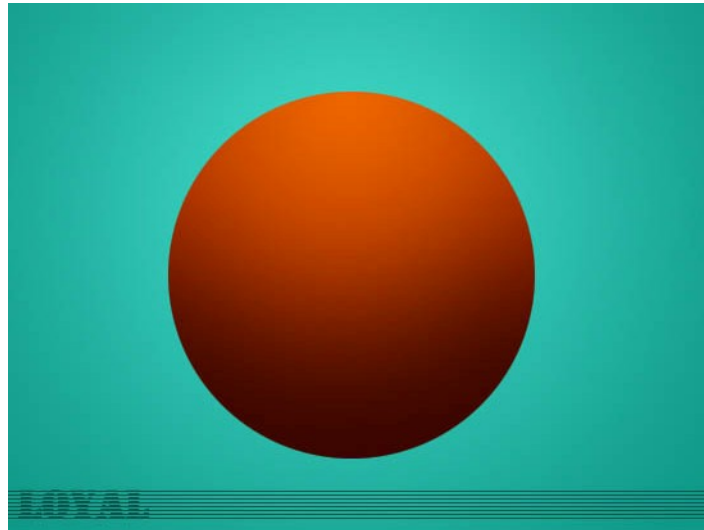
حالا برای اینکه قسمت های اضافی را حذف کنید کلید Ctrl را نگه داشته و بر روی لایه دایره کلیک کنید. پس از انتخاب لایه رنگ سیاه کلید های Ctrl+Shift+I را جهت معکوس نمودن ناحیه انتخاب شده بفشارید.



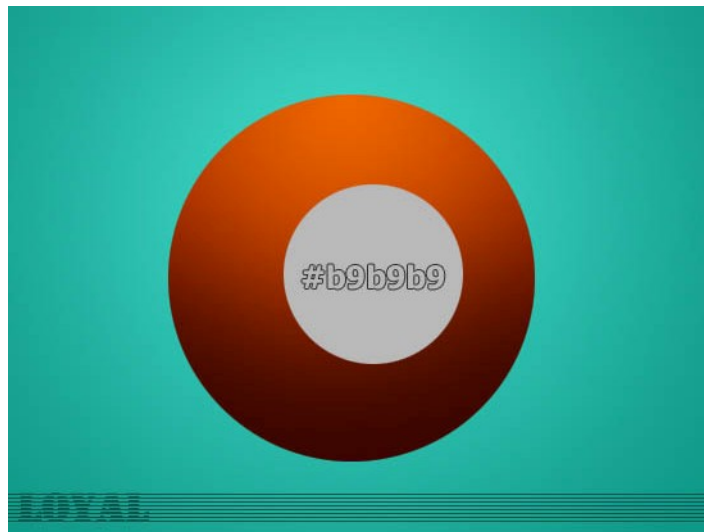
سپس با فشردن کلید Delete قسمت های اضافی حذف خواهند شد.



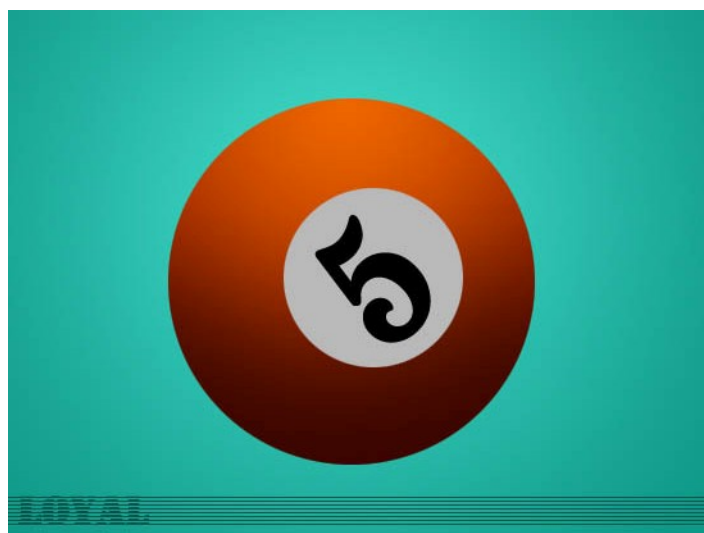
می توانید مقدار Opacity (شفافیت) لایه سیاهی را کم تر کنید تا تصویر مطلوب تری حاصل شود.



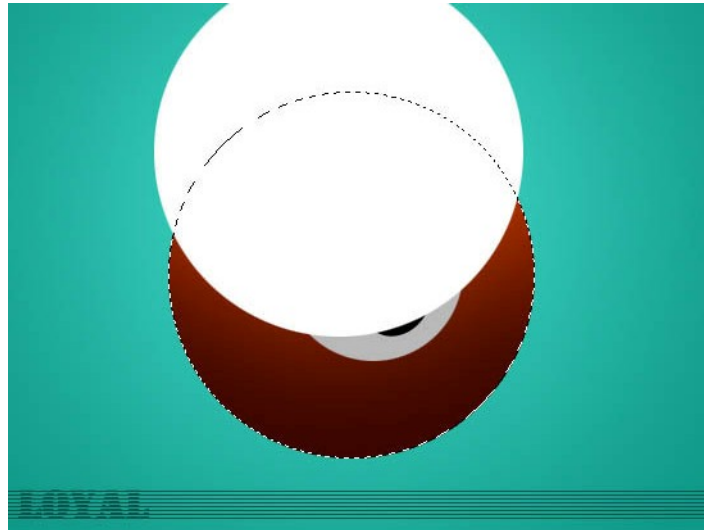
لایه جدیدی ایجاد کرده و دایره ای خاکستری رنگ در آن ایجاد کنید.



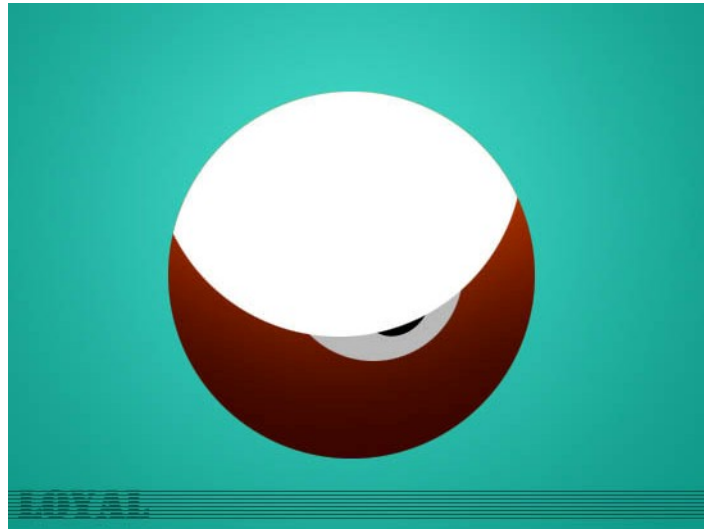
عددی را بر روی این لایه قرار دهید.



بر روی این لایه ها لایه ای جدید ایجاد کرده و دایره ای سفید رنگ در آن بکشید. سپس در حالی که کلید Ctrl را نگه داشته اید، بر روی لایه دایره اولیه کلیک کنید، و همانند کاری که قبلاً انجام دادید Ctrl+Shift+I را بفشارید تا ناحیه انتخاب شده معکوس گردد.



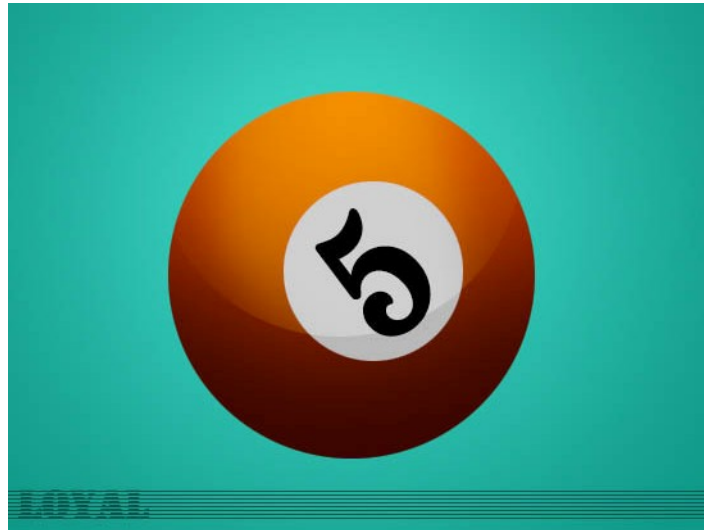
سپس با زدن کلید Delete ناحیه های اضافی حذف خواهند شد.



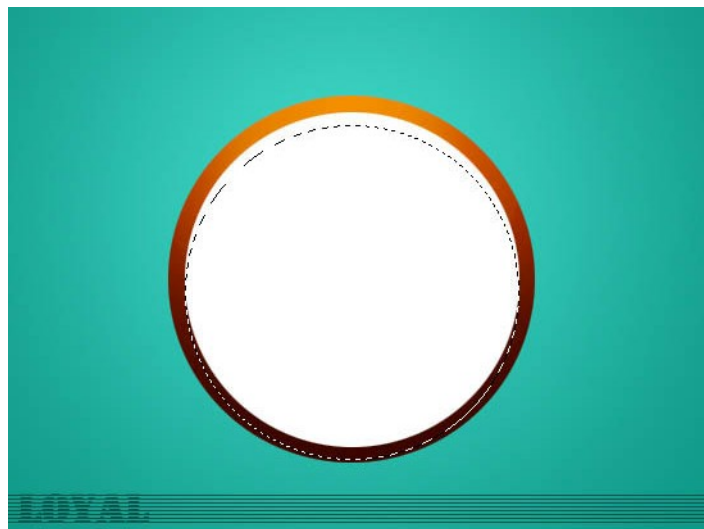
حالت Blending این لایه را بر روی Soft Light قرار دهید.



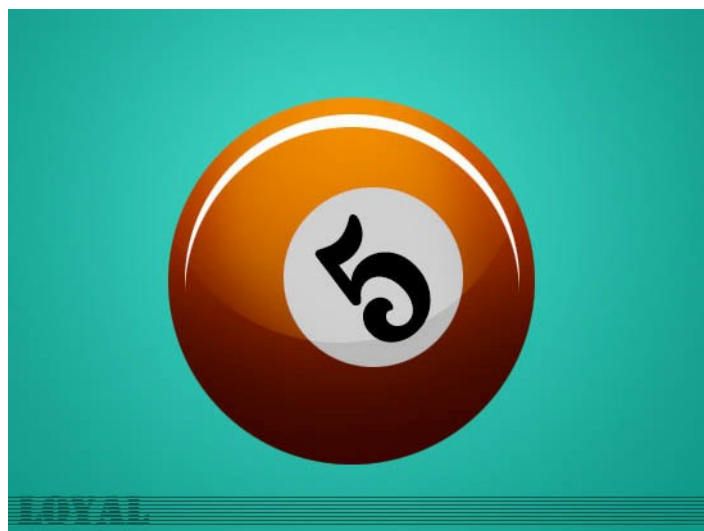
پس از این کار کمی از گوشه های این لایه را توسط پاک کن (Eraser) پاک کنید.



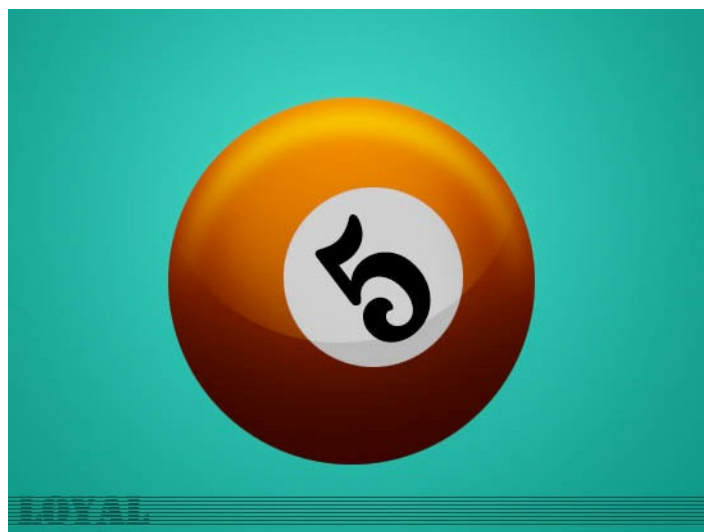
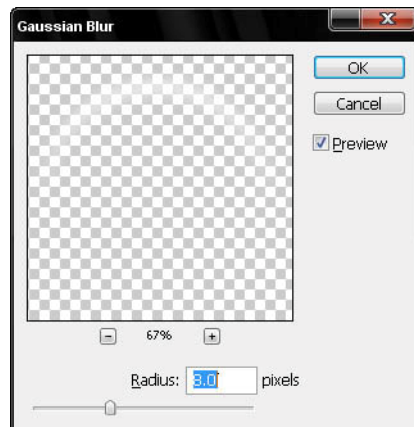
لایه دیگری را بر روی لایه های دیگر ایجاد کرده و در آن مطابق شکل دایره ای سفید رسم کنید و قسمتی از آن را انتخاب کنید.



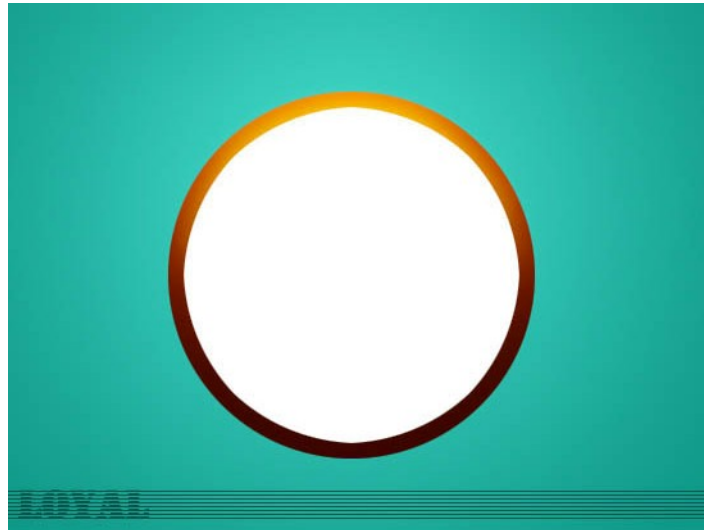
بازدن کلید Delete این ناحیه را حذف کنید.



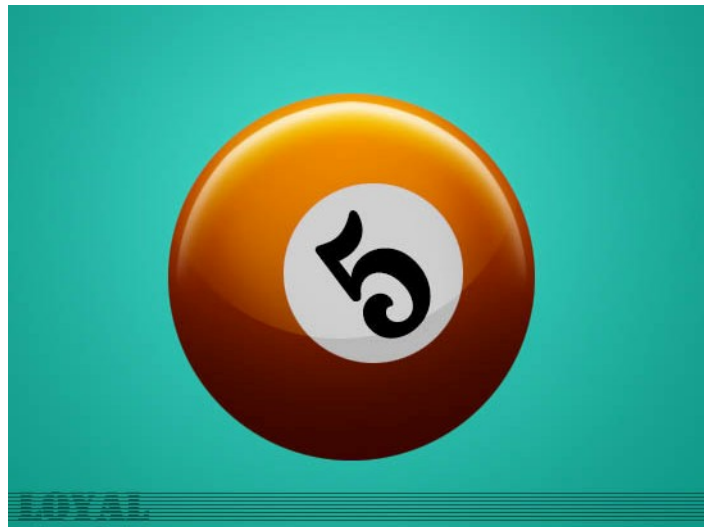
فیلتر Filter -> Blur -> Gaussian Blur را به این لایه اعمال کنید و حالت Blending لایه را بر روی Color Dodge قرار دهید.



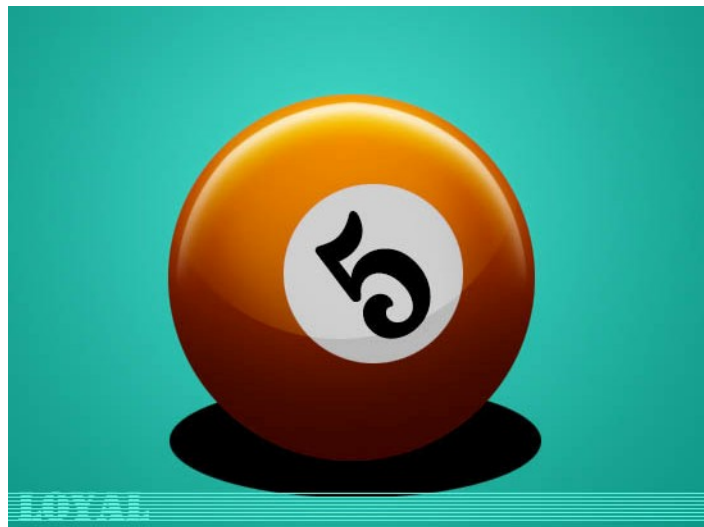
مجدداً کلید Ctrl را نگه داشته و بر روی لایه دایره کلیک کنید.
توسط گزینه Select -> Modify -> Contract ناحیه انتخاب شده را کاهش دهید.
سپس داخل آن را با رنگ سفید پر کنید.



توسط ابزار پا کن (Eraser) قسمت های اضافی آن را حذف کنید.
این قسمت از کار دقت زیادی نیاز داره و وقت می بره.



توپی که می خواستیم رو آماده کردیم.
حالا فقط باید براش سایه هم درست کنیم.
یک لایه زیر لایه داره اولیه ایجاد کنید و یک بیضی سیاه در آن رسم کنید.



سپس با Filter -> Blur -> Gaussian Blur لبه های آن نرم خواهد شد.



پس از انجام این کار تصویر زیر روبروی شما خواهد بود.

